



Virtual Classroom

SCRUM Master Pitstop

Agile Teams gestalten und entwickeln

In diesem VC-Training lernen Sie Methoden und Ansätze zur agilen Teamarbeit mit SCRUM kennen. An Beispielen erarbeiten und vertiefen wir die Rolle des SCRUM Masters. Wir arbeiten an Fallbeispielen und diskutieren den Transfer in Ihre Praxis. Das Training gibt einen Überblick über Ablauf und Inhalte der SCRUM-Master-Prüfung nach Scrum.org. Sie wissen, was zu tun bleibt.

Buchungsnummer

31466

LerndauerSessions à 4 + 1 Stunden,
z. B. verteilt auf 3 Tage**Preis**

Individuell auf Anfrage

 **Lernziele**

- ✓ vollständig remote – lernfreundliche drei Sessions à 4 + 1 Stunden, z. B. verteilt auf 3 Tage
- ✓ effiziente Prüfungsvorbereitung für die SCRUM-Master-Prüfung
- ✓ bewährtes didaktisches Konzept aus Inputs, Transfer-Diskussionen und individuellen Vertiefungen
- ✓ Einsatz von einfacher, bewährter Technik für die virtuelle Teamarbeit
- ✓ begleitet und moderiert von einem erfahrenen Trainer

 **Inhalte**

- virtuelle Arbeitsfähigkeit herstellen
- Lernlandkarte abstimmen
- SCRUM Framework
- Principles und Values
- agile Teams
- Sprint Planning
- Sprint Review
- Backlog Refinement
- Daily Scrum und Scrum Board
- Retrospectives – facilitate und improve

